

REGLEMENT - OLD SKEET -2011

- PARCOURS:

- Posten 1 – 2 – 6 - 7: Enkels hoog, enkel laag en dubbel
- Posten 3 – 4 – 5 : Enkel Hoog, enkel laag
- Post 8: enkel hoog en enkel laag. Alle schutters van de rotte schieten eerst het hoge huis, daarna het lage huis
- Dit zijn in totaal 24 kleis.
- De 25^{ste} klei is de optionele klei (“het snoepje” in Nederland) : ofwel onmiddellijk hernemen van de eerste misser, ofwel bij volle bak onmiddellijk een tweede laag huis op post 8.

- REGELS OVER HOUDING GEWEER EN TREFFERS:

- **Zoals bij Olympische skeet**
- Lage wachthouding van het geweer
- Timer
- Geen twee schoten naar één klei
- Bij dubbels: eerst de uitgaander. In geval de verkeerde klei wordt getroffen bij de dubbels: opnieuw en de eerste blijft misser.
- Bij twee kleis in één schot: opnieuw tot 3 keer. Indien bij de derde poging nog twee in een schot: treffer-misser. Indien bij de tweede of derde poging verkeerde duif bij eerste schot: 0-0
- Bij een No-bird met volledig hernemen van de beurt blijft de eventuele treffer van de no-bird situatie niet verworven.
- Voor elke dubbel heeft de schutter maximaal drie pogingen behalve ingeval van een “no-bird” (klei blijft te lang weg, komt stuk uit het huis, valt op de grond vóór het huis aan de andere zijde of heeft een zeer afwijkende baan, ofwel tweede klei stuk met de scherven van de eerste)
- Indien twee patronen afgaan in één schot: “no-bird”
- Bij malfunctie van het geweer bij de tweede van de dubbels blijft het resultaat van de eerste staan en wordt de dubbel hernomen voor het resultaat van het tweede schot.

