

Instructeur B Schieten - Discipline Pistoolschieten

Door de denkcel goedgekeurd op: 01-11-2017

Info: VTS-Secretariaat, Nancy Schelstraete, tel. +32 2 209 47 12 , e-mail : nancy.schelstraete@sport.vlaanderen

Benaming diploma : Instructeur B Pistoolschieten

Doelstellingen :

Door het volgen van deze opleiding leert de cursist (naast de algemene doelstellingen en de doelstellingen van de voorgaande opleidingsniveaus) in te staan voor het trainen en begeleiden van recreatieve en/of competitieve pistoolschutters (jongeren, adolescenten en volwassenen) tot op het provinciaal/landelijk niveau, rekening houdend met de ontwikkelingskenmerken van de doelgroep en de ontwikkelingslijn van het pistoolschieten teneinde hen via aangepaste sporttechnische en tactische trainingsopbouw te laten doorstromen naar een hoger niveau en leerdoelen te bereiken.

Toelatingsvoorwaarde(n) :

- **Kwalificatievoorwaarde(n):**
 - o Kwalificatie: het diploma van 'Initiator Geweer- en Pistoolschieten' of 'Initiator Pistoolschieten' bezitten of ermee gelijkgesteld zijn.
- **Sporttechnische voorwaarde:**
 - o Voor aanvang en gedurende de volledige opleiding in het bezit zijn van een geldige definitieve Vlaamse sportschutterslicentie in de categorie A + B (info via www.sportschieten.be).
- **Ervaring:**
 - o Minstens 1 jaar lesgeef- en/of trainerservaring in clubverband kunnen aantonen (info via www.sportschieten.be).

Vrijstellingen; volgorde van de modules en opmerkingen (bv. materiaal door de cursisten zelf mee te brengen, enz.):

Eventuele vrijstelling(en)

o Module 1: Vrijstellingen voor het Algemeen Gedeelte kunnen aangevraagd worden op basis van de VTS-vrijstellingstabel - zie www.sport.vlaanderen/vts/vrijstellingstabel > Nuttige info voor cursisten.

Volgorde van de modules:

o Module 1 is de basismodule en dient verplicht als eerste met succes gevolgd te worden.

Opmerkingen (bv. materiaal door de cursisten zelf mee te brengen, enz.)

o Voor de praktijkgedeelten is sportkledij vereist.

Opleidingsonderdelen

De opleiding omvat 85.5 uren (waarvan 16 uren stage) , 5 module(s), en 20 vakken

Module 1: Algemeen Gedeelte Instructeur B (20.5 u.)	Type	D/ND	Theorie	Praktijk	Stage	Totaal
Duiding bij de opleiding Instructeur B	GE		0,5			0,5 u.
Anatomie	T	D	6			6 u.
Communicatie	T	D	2			2 u.
Motorisch leren	T	D	6			6 u.
Ontwikkelingsleer	T	D	6			6 u.
Module 2A: Disciplineoverschrijdende module Instructeur B Schieten (13 u.)	Type	D/ND	Theorie	Praktijk	Stage	Totaal
Gezond en ethisch verantwoord schieten	T	D	2			2 u.
Uitrusting en elektronische trainingsapparatuur schieten	T	D	2			2 u.
Ballistiek schieten	T	D	2			2 u.
Communicatie in de schietsport	T	D	1			1 u.
Ontwikkelingslijn en planning in het schieten	T	D	2			2 u.
Methodieken in het schieten	T	D	2			2 u.
Gebruik van multimedia in het sportschieten	T	D	2			2 u.
Module 2B: Sporttechnische module Instructeur B Pistoolschieten (18 u.)	Type	D/ND	Theorie	Praktijk	Stage	Totaal
Introductie tot de opleiding Instructeur B	GE		1			1 u.
Disciplines pistoolschieten	T	D	4			4 u.
Wedstrijdreglementen pistoolschieten	T	D	2			2 u.
Afstellen van materiaal in pistoolschieten	P	ND	1	2		3 u.
Wedstrijdbegeleiding in het pistoolschieten	T	D	4			4 u.
Gevorderde technieken en foutanalyse in het pistoolschieten	T	ND	2	2		4 u.
Module 3: Didactisch- methodische module Instructeur B Pistoolschieten (18 u.)	Type	D/ND	Theorie	Praktijk	Stage	Totaal
Didactische oefeningen Instructeur B Pistoolschieten	P	ND	6	12		18 u.
Module 4: Stagemodule Instructeur B Pistoolschieten (16 u.)	Type	D/ND	Theorie	Praktijk	Stage	Totaal
Stage Instructeur B Pistoolschieten	PF	ND			16	16 u.

Legende: Type = Evaluatietype, D = Delibereerbaar vak, ND = Niet delibereerbaar vak;

T = Theoretisch examen, P = Praktijkexamen, PF = Portfolio, E = Eindwerk, AV = Aanwezigheid verplicht, GE = Geen evaluatie, PE = Permanente evaluatie, GP = Geïntegreerde proef, OP = Opdracht, PP = Praktijkexamen + Permanente evaluatie, PT = Praktijkexamen + Theoretisch examen, PR = Portfolio + Praktijkexamen, TO = Theoretisch examen + Opdracht, PO = Praktijkexamen + Opdracht;